



Regulamento

2018

Regulamento

1 – Liga

1.1 Todo piloto participante do campeonato reconhece no ato de sua inscrição que tomou conhecimento e aceitou todas as regras aqui estabelecidas.

1.2 Reclamar do regulamento, calendário, adversários ou da organização de forma ofensiva no fórum ou em qualquer meio de comunicação utilizado pela liga, pode gerar a perda de pontos, exclusão de provas ou até suspensão e exclusão da mesma.

1.3 Pilotos inscritos ou não em campeonatos da liga, podem e devem se comunicar com a administração através do fórum.

2 – Campeonato

2.1 O objetivo do campeonato é proporcionar diversão e entretenimento a todos os participantes.

2.2 O campeonato contará com a quantidade de eventos e periodicidade descrito em cada categoria.

2.3 Problemas com a infraestrutura de responsabilidade da AVV, como falhas no servidor serão tratados de forma individual a cada etapa, e podem implicar em uma tentativa de reinício da corrida, adiamento ou cancelamento da etapa, ficando a cargo da AVV a decisão da ação a ser tomada, podendo ou não serem consultados os pilotos inscritos.

2.4 Alterações e ajustes em calendário, regulamento e outros itens podem ocorrer a qualquer momento, caso a organização julgue necessário. Toda alteração será divulgada tanto no site quanto no fórum da liga.

2.5 O campeonato será disputado por “pilotos” e “equipes”, sendo que ambos deverão estar cadastrados no Sistema SLS da Liga AVV, contendo os dados verdadeiros e alinhados com suas inscrições no campeonato.

2.6. Para o cadastro de cada piloto será necessário informar o nome do piloto dentro dos padrões da liga (Nome e Sobrenome), o Número disponibilizado pela AVV e o carro que será usado durante o campeonato, bem como sua equipe (caso tenha).

2.7. As equipes serão compostas de no máximo 3 (três) pilotos. Caso a equipe tenha mais do que três integrantes, deverá ser subdividida no SLS em subequipes, de forma que cada uma se adeque ao limite estabelecido, e cada subequipe disputará o campeonato de forma individual.

2.8. Não serão permitidas mudança nos dados do piloto, troca de modelo do carro, alteração nos membros da equipe, bem como transferência de pilotos entre equipes; que forem efetuadas com o campeonato em curso, sem a prévia autorização da liga, sob pena dos pontos obtidos antes da mudança serem desconsiderados.

3 – Corridas

3.1 As corridas serão compostas de:

- Treino Oficial: Pelo menos 7 dias que antecedem a etapa.
- Largadas Falsas: Conforme descrito em cada campeonato, chat aberto.
- Briefing: Todos os pilotos deverão utilizar o Team Speak, pilotos que não participarem, poderão sofrer perda de pontos do campeonato.
- Classificação: Conforme descrito em cada campeonato, chat fechado.
- Warm-up: Conforme descrito em cada campeonato, chat aberto.
- Corrida: Conforme descrito em cada campeonato, chat fechado.

3.2 Ajudas e configurações de servidor:

- Danos: Conforme descrito em cada campeonato.
- Desgaste de Pneu e Consumo de Combustível: Conforme descrito em cada campeonato.

3.3 O Pit Stop: Conforme descrito em cada campeonato. Caso o campeonato exija uma parada obrigatória, por padrão o piloto deverá entrar nos boxes, parar em sua vaga e colocar pelo menos 1 litro de combustível ou trocar 1 pneu. Entradas no pit apenas para reparos, ajustes, pagamento de punição, rejoin, etc, não serão considerados como pit stop obrigatório; caso não seja realizado abastecimento ou troca de pneu, como descrito acima.

3.4 A largada será conforme descrita em cada campeonato.

3.5 Após passar para a sessão de corrida do servidor, a liga não é obrigada a reiniciar o mesmo no caso de algum piloto “cair” do servidor, sendo apenas reiniciado caso o problema ocorra com pelo menos 1/3 do grid.

3.6 O box é aberto o tempo todo, podendo assim o piloto fazer qualquer modificação em todas as sessões de treinos.

3.7 A liga exige um número mínimo de voltas em seu servidor, onde serão contadas apenas as voltas completas e com tempo, podendo variar a quantidade de voltas a cada pista/campeonato. O não cumprimento das voltas pode implicar em punição, que por padrão será a perda do qaly, fazendo o piloto largar no final do grid.

4 – Pilotos

4.1 O piloto se responsabiliza em conseguir conectar-se ao servidor da AVV, e ter seu simulador funcionando em perfeitas condições.

4.2 A liga não dará suporte para pilotos em dias de corridas. É obrigação do piloto testar seu equipamento dias antes dos eventos, o servidor estará sempre disponível para testes.

4.3 Cada piloto deverá ter instalado o simulador, com mod, carset e pistas fornecidas pela AVV.

4.4 Os pilotos deverão acessar o servidor em dia de corrida utilizando o Anticheater definido pela liga para o campeonato, sob pena de possível desclassificação caso não utilize.

4.5 Pilotos com ping acima de 500 poderão ser removidos do servidor sem aviso prévio em qualquer sessão descrita no item 3.1 a fim de não prejudicarem a corrida de seus oponentes.

5 – Pontuação

5.1 O campeonato de pilotos será determinado pela soma total dos pontos obtidos durante as etapas realizadas. O piloto com maior pontuação será declarado campeão.

5.2 No caso de empate, os critérios para desempate serão nesta ordem: 1 – Vitórias, 2 – Pódios, 3 – Menos Punições.

5.3 O campeonato por equipes será determinado pela soma total de pontos de seus integrantes, onde a equipe com maior pontuação será declarada campeã.

5.4 Apenas os 2 melhores classificados de cada equipe somarão pontos para a mesma.

5.5 A pontuação do campeonato será definida em cada campeonato.

6 – Protestos e Punições

6.1 Todas as informações estão no manual de Infrações e Penalizações que se encontra no site da Liga (www.altavelocidadevirtual.com.br).

7 – Premiação

7.1 Todos os pilotos inscritos estarão participando dos sorteios, caso haja.

7.2 Pilotos suspensos ou expulsos do campeonato e/ou da liga estarão automaticamente excluídos dos sorteios.

7.3 O sorteio será feito por cupons. Cada piloto recebe 1(um) cupom por etapa participada.

7.4 Pilotos que participarem de todas etapas do campeonato, terão seus cupons dobrados(2x). Ou seja, pilotos com 6(seis) etapas, obterão 12 cupons.

7.5 O sorteio ocorrerá em um dia a ser marcado pela direção após o campeonato.

8 – Briefing

8.1 Além de todas as regras descritas no regulamento da liga e no regulamento específico de cada campeonato, tudo que estiver descrito no Briefing Online ou for falado no Briefing de voz ao longo do campeonato será tratado como regra vigente, complementando ou até sobrepondo o que estiver descrito nas regras. Tudo que for determinado nos briefings tem mesmo peso das regras escritas, não podendo ser contestado pelo piloto o fato de não estar descrito no regulamento.

O piloto que estiver inscrito no campeonato deve realizar os briefings online e participar de todos briefings de voz para estar sempre atualizado sobre o regulamento do mesmo.