



Infrações e Penalizações

1 – Introdução

Nosso manual de regras e condutas tem o intuito de manter a civilidade e o respeito, dentro e fora das pistas. Assim como no automobilismo real, toques, batidas e direção perigosa, podem ser punidos para tentar coibir e educar o infrator, além de diminuir o prejuízo causado a vítima. Encorajamos os pilotos que se sentirem prejudicados a pedir análise do lance em questão, pois só assim algo poderá ser feito.

Aqui nós não utilizamos um jogo, mas sim um simulador de corridas. Então a conduta e forma de pilotar devem ser equivalentes ao que acontece no automobilismo real. Batidas e toques devem ser evitados ao máximo.

2 – Lista de Infrações

Abaixo segue a lista de infrações, com suas devidas punições:

0.0 Levíssimas (+5 Segundos ou -1 Ponto)

0.1 Atalhar ou alongar trajetória além do permitido pela liga (cut-track). Punição por corte.

1.0 Leves (+10 Segundos ou -2 Pontos)

- 1.1 Usar chat durante a classificação ou corrida.
- 1.2 Usar farol ou buzina durante a classificação ou corrida, sem prévia autorização.
- 1.3 Não respeitar a faixa de saída dos boxes.
- 1.4 Defender a posição mudando de lado mais de uma vez.
- 1.5 Retornar à pista atrapalhando outro piloto.

2.0 Moderadas (+20 Segundos ou -4 Pontos)

- 2.1 Bater em outro piloto.
- 2.2 Mudar de lado causando acidente de outro piloto.
- 2.3 Não manter seu traçado em disputa de posição na curva (espalhar ou fechar tangência).
- 2.4 Retornar à pista causando acidente de outro piloto.
- 2.5 Ao tomar volta (retardatário), dificultar a ultrapassagem.
- 2.6 Não respeitar a faixa de saída dos boxes, causando acidente.
- 2.7 Não realizar alguma das obrigadoriedades do Pit Stop (quando houver).

3.0 Graves (+30 Segundos ou -6 Pontos)

- 3.1 Causar acidente por direção perigosa.
- 3.2 Causar acidente ao disputar posição com carro desequilibrado por danos.

4.0 Gravíssimas (Desclassificação da Etapa ou -10 Pontos)

- 4.1 Conduta antidesportiva.
- 4.2 Dirigir na contramão.
- 4.3 Discutir ou ofender qualquer membro da liga em "público", ou gerar discussão referente a acidentes.
- 4.4 Não realizar Pit Stop (quando obrigatório).
- 4.5 Não utilizar Anticheater, sem prévia liberação para tal.

Infrações ocorridas na primeira volta tem peso maior (x 1,5).

Pilotos que terminarem a corrida até a 8ª (oitava) posição pagam a penalização por tempo. Os demais pagam por pontos. Caso a punição por tempo não faça o piloto perder pelo menos uma posição, será aplicada a punição por pontos.

Toques e batidas leves, onde o carro da vítima não é avariado e o mesmo não perde posições, são considerados toques de corrida. Ou seja, não é qualquer toque que será punido.

Tipos de punições que venham a ocorrer e não estejam enquadrados na lista acima, serão analisados e enquadrados na gravidade mais adequada.

3 – Autopunições

O piloto que infringir alguma das regras acima pode se autopunir, evitando análises e punições posteriores. (Exceto nas infrações Gravíssimas)

Caso o piloto infrinja as infrações Levíssimas, ele pode se autopunir na reta seguinte, reduzindo a velocidade (reduzindo uma marcha) em um ponto que deveria estar em aceleração total.

Para se autopunir das infrações Leves, Moderadas e Graves, o piloto deve fazer um Drive-Through (passar por dentro do pit) na volta do acidente ou na volta seguinte. O piloto deve fazer um Drive-Through para cada acidente causado, mesmo que tenham ocorrido mais de um na mesma volta.

O Drive-Through deve ser exclusivo para o pagamento da punição, sendo assim, o piloto não pode parar na sua vaga para fazer reparos, abastecimento ou troca de pneus.

O piloto que não pagar a punição em pista (Drive-Through) e vier a ser punido após a corrida por uma infração Moderada ou Grave, receberá pontos em sua carteira de pontuação, que vale para a temporada toda. Cada punição acrescentará 5 pontos em sua carteira, que fará com que o piloto perca posições de largada na próxima etapa, de acordo com a quantidade de pontos que tiver na carteira.

Se por exemplo na etapa 1 o piloto é punido após a corrida por bater em outro piloto, além de tomar a punição por "pontos no campeonato"/"tempo de corrida" na etapa 1, ele receberá 5 pontos na carteira e perderá 5 posições na largada da etapa 2.

Etapa 2 ele passa ileso, sem ser punido após a corrida. Na etapa 3 ele larga na posição normal do qualy.

Se na etapa 3 ele for punido novamente após a corrida por bater em outro piloto, além de tomar a punição por "pontos no campeonato"/"tempo de corrida" na etapa 3, ele receberá mais 5 pontos na carteira, totalizando 10 pontos e perdendo 10 posições na largada da etapa 4.

E assim sucessivamente.

As vantagens de se autopunir são:

- 1 – Você assume o erro, serve como um pedido de desculpas e Fair Play ao outro piloto; e não continua a corrida com a consciência pesada.
- 2 – Caso você abandone a prova, sua punição está paga e você não perderá pontos no campeonato (caso fosse punido após a corrida).
- 3 – No Drive-Through normalmente se perde menos tempo do que você perderá pela punição após a corrida. Além disso, você pode refazer sua estratégia de corrida.
- 4 – Você não tomará pontos na carteira e conseqüentemente não perderá posições de largada nas próximas etapas.

4 – Protestos

Os protestos serão feitos em fórum aberto, pelo piloto que se achar prejudicado, sempre utilizando o replay oficial do servidor.

A cada etapa será criado um tópico específico para os protestos. O tópico será aberto às 18:00 hrs do dia posterior à corrida, e os pilotos terão 28 horas para postar seus protestos (até às 22:00 hrs do dia seguinte à abertura do fórum).

Os protestos deverão seguir o padrão exigido pela liga. Protestos fora do padrão ou postados após o limite de horário estabelecido, serão desconsiderados.

Após o limite de horário para postagem dos protestos, o fórum continuará aberto e os pilotos que estão sendo "acusados" terão até o final do dia seguinte para se defender (das 22:01 hrs até às 23:59 hrs do dia seguinte).

As defesas deverão ter uma explicação rápida e clara e sempre com educação e respeito a todos. Pilotos acusados que faltarem com o respeito ou educação, serão automaticamente considerados culpados, além de correrem o risco de serem punidos pela conduta no fórum.

5 – Análise

Dois dos analistas da Liga farão a análise do lance em ambiente administrativo.

Caso haja empate no resultado final da análise, um terceiro analista da Liga fará a análise e dará o veredito.

Terminado o processo, o piloto que for declarado culpado, será punido sem direito a recorrer, pois o mesmo já teve a chance de se defender.

6 – Exemplificando

Corrida: Segunda-feira as 22h20.

Prazo para protesto: De terça-feira as 18h00 até quarta-feira as 22h00.

Prazo para se defender: De quarta-feira as 22h01 até quinta-feira as 23h59.

7 – Fichas de Preenchimento

Protesto

Categoria:

Etapa/Bateria:

Protestante:

Protestado:

Volta:

Tempo de volta do acidente:

Descrição do lance:

Defesa

Categoria:

Etapa/Bateria:

Protestante:

Protestado:

Volta:

Tempo de volta do acidente:

Defesa: